

Дистанционные методы профессиональной ориентации

Выполнила:

студентка I курса,
направления «Педагогическое
образование»

профиля подготовки
«Информатика и
информационные технологии в
образовании»

Костюк Анастасия Руслановна

Научный руководитель:

преподаватель Нагаевская Н.В.

Объект исследовательской работы –профориентационная работа.

Предмет исследовательской работы – организация дистанционных методов профориентационной работы.

Цель исследовательской работы – изучить современные дистанционные методы профессиональной ориентации.

Поставленная цель достигается путем решения **следующих задач**:

- раскрыть содержание и сущность профориентации;
- рассмотреть дистанционные методы профориентационной работы;
- проанализировать использование онлайн-квестов для организации профориентационной работы;
- провести анализ существующих профориентационных онлайн-квестов;
- предложить свой профориентационный онлайн-квест для IT направления.

Профессиональная ориентация молодёжи

Цель профориентации– формирование психологической готовности к совершению осознанного профессионального выбора.

Функции:

- разобраться в своих интересах, склонностях и потребностях;
- дать достаточно информации о профессиях;
- уменьшить вероятность ошибки при выборе;
- познакомить с опытными специалистами.

Инновационные формы профориентационной работы

Деловая игра, оценивающая

- уровень владения профессиональными навыками;
- особенности мыслительных процессов;
- уровень коммуникативных навыков;
- личностные качества участников.

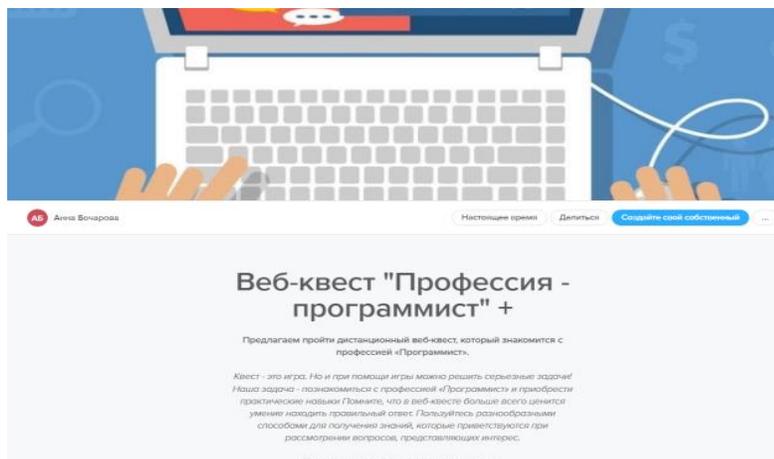
«Мозговой штурм», определяющий

- творческое усвоение теоретического материала;
- связь теоретических знаний с практикой;
- активизация учебно-познавательной деятельности обучаемых;
- формирование способности концентрировать внимание и мыслительные усилия на решении актуальной задачи;
- формирование опыта коллективной деятельности.

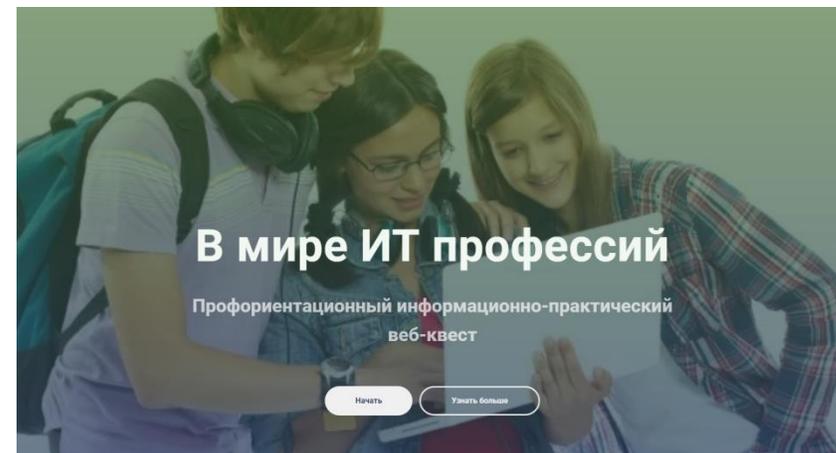
Квест, способствующий

- активизации интереса к профессии;
- усвоению новых знаний;
- созданию комфортного эмоционального настроения;
- стимулированию инициативности и самостоятельности.

Онлайн-квесты



Веб-квест «Профессия-программист»



Веб-квест «В мире ИТ профессий»



Онлайн-квест «Карта IT-профессий»

Веб-квест «В мире ИТ профессий»



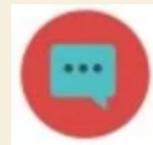
1. Геймдизайнер

Специалист, разрабатывающий правила, стиль и дизайн компьютерных игр.



2. UI-дизайнер

Специалист, который организует эффективное взаимодействие техники, программного обеспечения и человека.



3. SMM-специалист

Специалист, который продвигает в социальных сетях компанию, бренд, продукт, средство массовой информации, известную личность.



4. Технический писатель

Специалист, который занимается составлением и управлением документами, необходимыми для разработки различных ИТ-программ и автоматизированных систем.



5. Программист

Специалист, который занимается разработкой алгоритмов и компьютерных программ на основе специальных математических моделей.



6. Новая профессия

Напиши, какую ИТ-профессию надо добавить для знакомства!

Этапы станций веб-квеста «В мире ИТ профессий»

ПРОГРАММИСТ. МУЛЬТФИЛЬМ ОТ НАВИГАТУМА



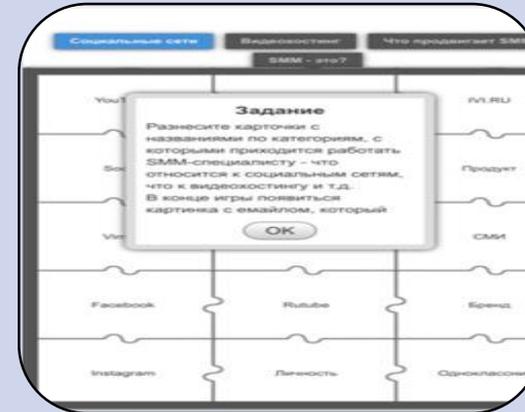
1 этап
Теория

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ 1. ЗНАКОМСТВО С ВИЗУАЛЬНОЙ СРЕДОЙ ДЛЯ СОЗДАНИЯ 3- МЕРНЫХ ИГР КОДУ

Выполняется по желанию.
Оцененное задание награждается бейджем
"Юниор Коду"

- 1 Установка KODU GAME LAB**
Скачайте программу KODU GAME LAB (бесплатно) и установите ее на свой компьютер. [Видео инструкции](#) по скачиванию и установке программы.
- 2 Создание трехмерной игры**
Откройте [интерактивные указания](#) по знакомству с Kodu и, следуя инструкциям, выполните задание.
- 3 Отправка задания на экспертизу**
Сравните созданную по инструкции игру и отправьте файл экспертам на email web_code@mail.ru. Можно создать новую игру по авторскому сюжету.
- 4 Дополнительные ресурсы**
Познакомьтесь с материалами курса ["Создание 3D игры вместе с Kodu Game Lab"](#)

2 этап
Практика



3 этап
Игра

ТВОЙ КУРС

СЕРТИФИКАТ

Овчаренко Александр Дмитриевич

- Принимает участие в учебном курсе проекта «Твой Курс: ИТ для молодежи»
- Профессиональный информационно-практический веб-квест «В мире ИТ профессий»
- Исполнил задание:
Тактический маркетинговый реферат

Приниматель:
Мамеев О. П., Профессор ИТ ОУ

Дата: 21.08.2017

Профессиональный номер сертификата: 238237

По желанию студента сертификат можно скачать в виде файла: [Сертификат](#) (PDF-формат)

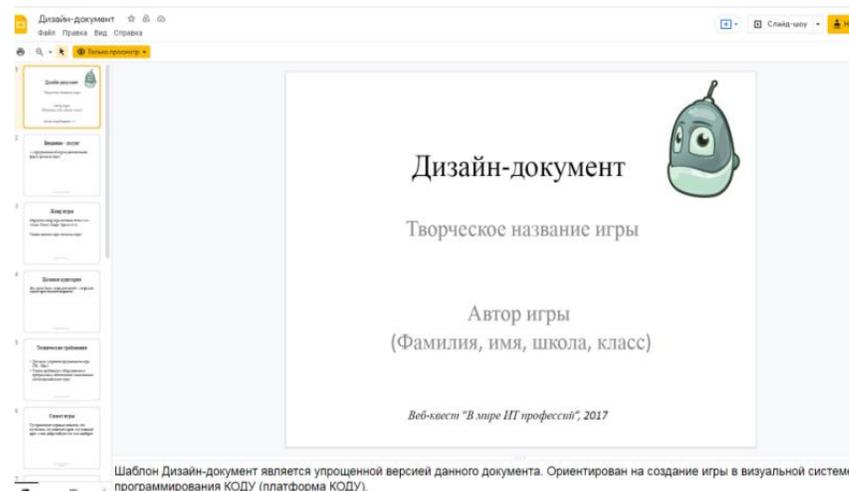
PH EDUCATION
Microsoft

4 этап
Награды

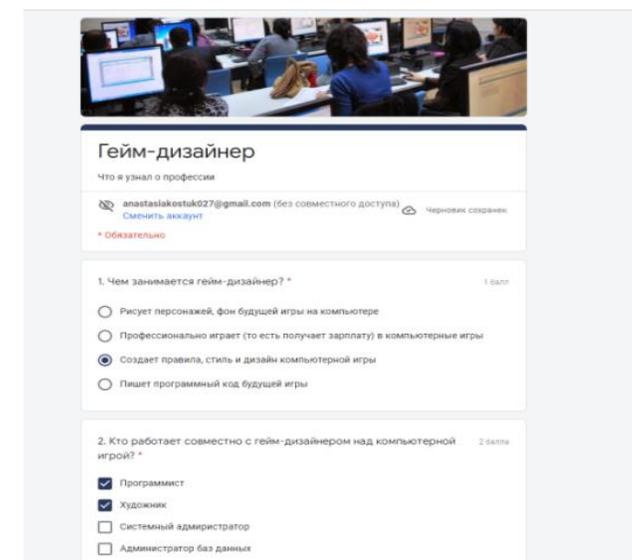
Станция «Геймдизайнер»



Практическое задание №1
«Байкер объезжает деревья»



Практическое задание №2
«Создание дизайн- документа»



Тестирование

Станция «UI-дизайнер»



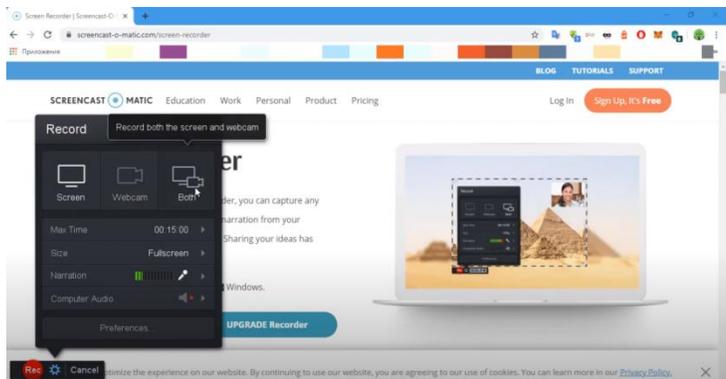
Пазл

Станция «SMM-специалист»

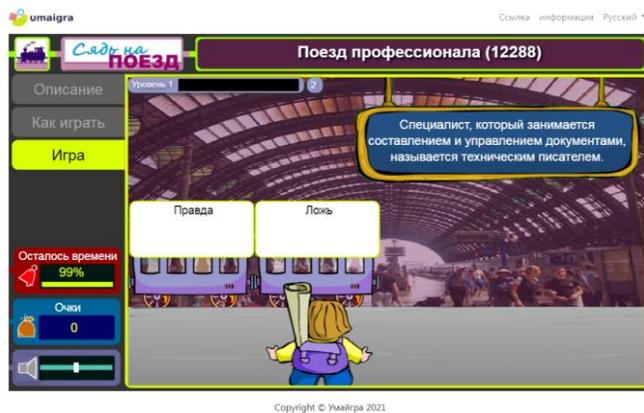


Пазл

Станция «Технический писатель»

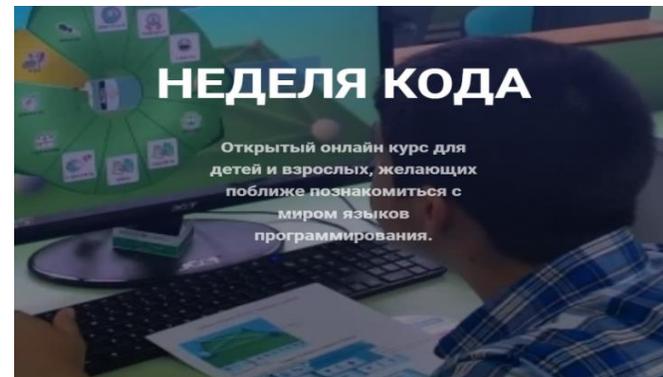


Бесплатный сервис Screencast-O-Matic



Игра «Поезд профессионала»

Станция «Программист»



Онлайн курс «Неделя кода»

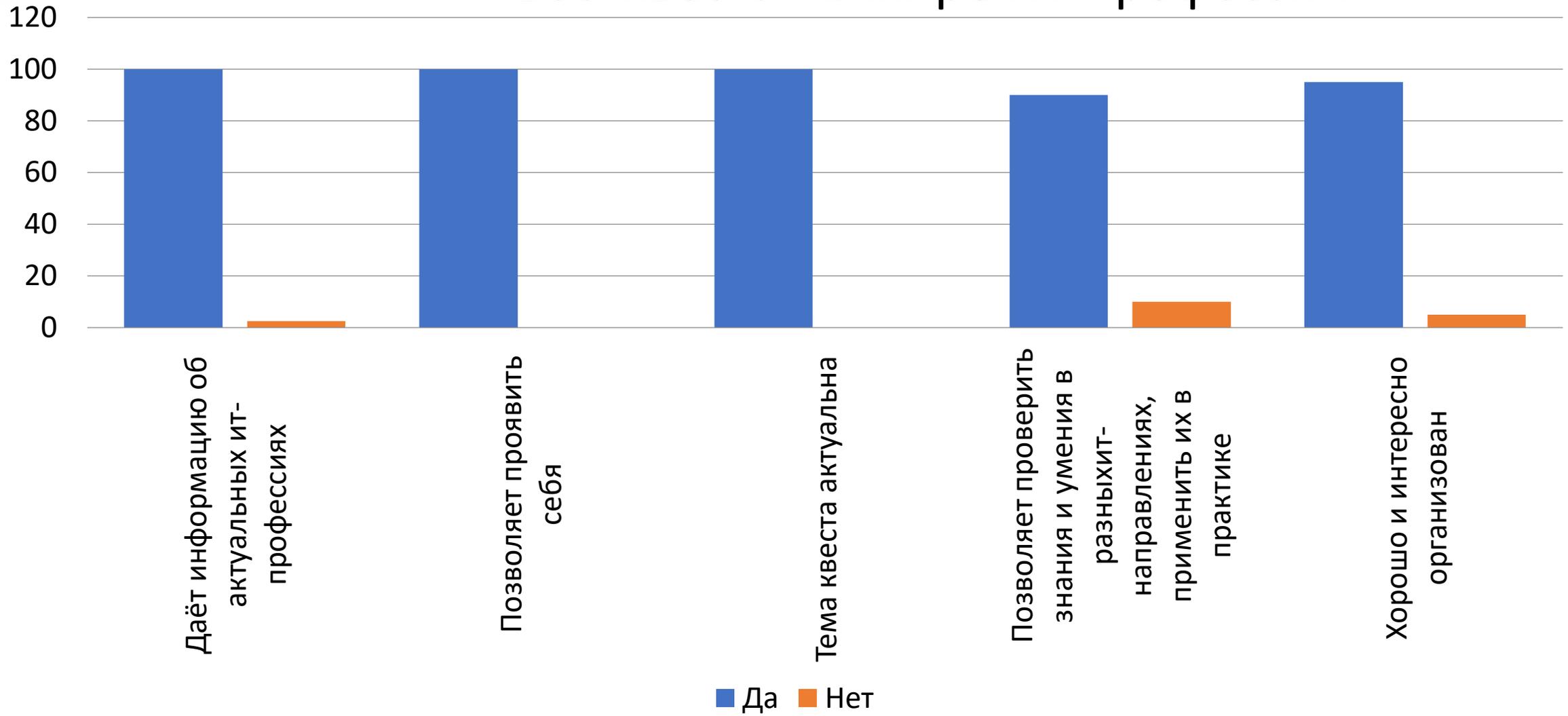
Программисты

Опубликовано OlgaMikheeva в Пн, 29/05/2017 - 13:03



Опрос

Результаты опроса участников веб-квеста «В мире ИТ профессий»



Онлайн-квест «Web-разработчик»

Цель – знакомство с направлениями web-разработчика, требования к специальности и создание позитивной мотивации к осознанному, ответственному выбору профессии.

Задачи:

- способствовать профессиональному самоопределению;
- способствовать расширению представлений о новых и перспективных профессиях;
- стимулировать развитие познавательных процессов (память, мышление и др.);
- стимулировать развитие творческих способностей, воображения;
- активизировать интеллектуальные и творческие возможности.

Станции онлайн-квеста «Web-разработчик»

1 станция
«Frontend-разработчик»

Подробно узнают
об этой
специальности

Поработают с
HTML-документом

Пройдут
небольшой опрос

2 станция
«Backend-разработчик»

Посмотрят видео и
презентации, чтобы
познакомится с
направлением

Напишут с помощью
инструкции
программу на Python

Пройдут тестирование

3 станция
«Fullstark-разработчик»

С помощью
презентации изучат
это направление

Напишут программу
на JavaScript

Пройдут игру, для
завершения квеста

Благодарим вас за внимание!