

**ПРИДНЕСТРОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ. Т.Г. ШЕВЧЕНКО**

**Рыбницкий филиал**

*Кафедра информатики и программной инженерии*

**НАУЧНО-ПРАКТИЧЕСКАЯ ПРОЕКТ**

**в рамках центра инженерных инициатив и образования**

**на тему:**

**Разработка клиентской части мобильного приложения  
коммуникации пользователей сети**

**Выполнил:**

**Студент направления подготовки <<программная инженерия>>**

**Профиля <<Разработка программно-информационных систем>>**

**Купный Владислав Александрович**



# Зачем он нужен?

- ▶ Личный кабинет, именно в виде мобильного приложения более удобен для пользования студентами и преподавателями. Так как всегда под рукой.

Реализованное мобильное приложение облегчает вечный поиск базовой информации, которой часто не бывает под рукой.

И во главе всего стоит расписание для студентов.

Легче войти в продуманную систему заточенную на конкретные действия. Чем хранить и помнить где храниться расписание.

# Целеполагание

- ▶ Объектом исследовательской работы является процесс коммуникации пользователей в сети, с целью решения профессиональных задач.
- ▶ Предмет исследовательской работы – программный продукт, реализующий клиентской часть мобильного приложения коммуникации пользователей в сети.
- ▶ Целью проекта является разработка клиентской части мобильного приложения коммуникации студентов и преподавателей Рыбницкого филиала ПГУ им. Т.Г. Шевченко средствами React Native.

# Для достижения поставленной цели были определены следующие задачи:

- ▶ Исследовать предметную область: выявить сущность понятия «личный кабинет», а также особенности его формирования и внедрения в практику образовательного процесса.
- ▶ Исследовать существующие системы и сервисы, реализующий необходимые функционал для коммуникации пользователей в сети.
- ▶ Изучить документы предметной области, содержащие информацию, необходимую для решения цели ВКРБ: исследовать документы входных данных для разработки программного продукта, подготовить данные для дальнейшей обработки.
- ▶ Разработать клиентскую часть мобильного приложения коммуникации студентов и преподавателей Рыбницкого филиала ПГУ им. Т.Г. Шевченко средствами React Native, выполнить её тестирование и отладку.
- ▶ Апробировать разработанный mobile-ресурс на базе кафедры информатики и программной инженерии, выполнить анализ полученных результатов.

# Вводное описание проекта

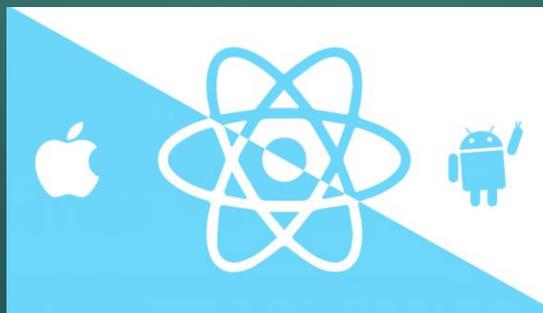
- ▶ Приложение (адроид приложение) должно полноценно работать с базовой информацией университета.
- ▶ Выделены основные сущности такие как:
  - ▶ Кафедра
  - ▶ Группа
  - ▶ Специальность
  - ▶ Дисциплина
  - ▶ Расписание
  - ▶ Юзер (Студент/ Преподаватель)

# Разработка

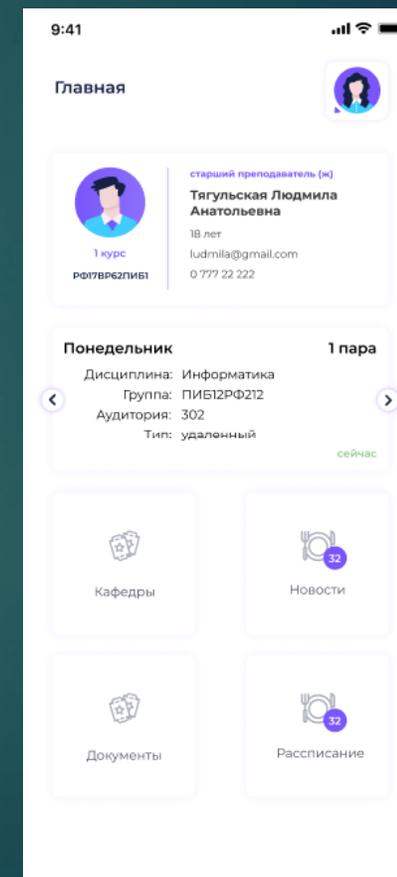
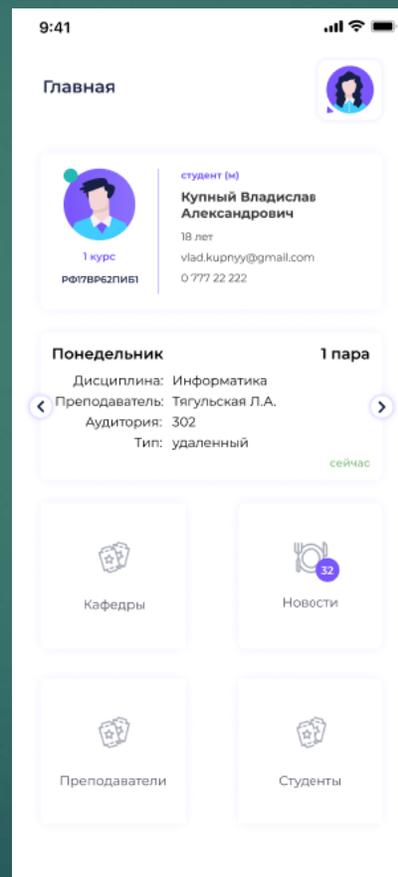
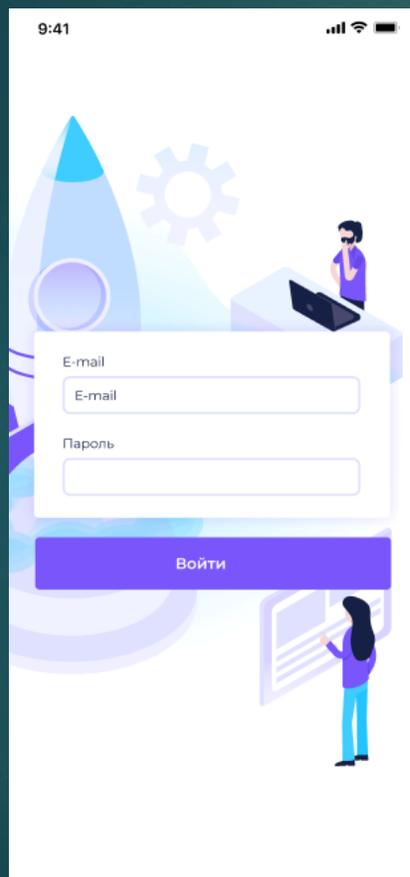
- ▶ Клиентская часть – визуальная составляющая приложения. Макет приложения был реализован в программе Figma.

В результате анализа определены следующие технологии.

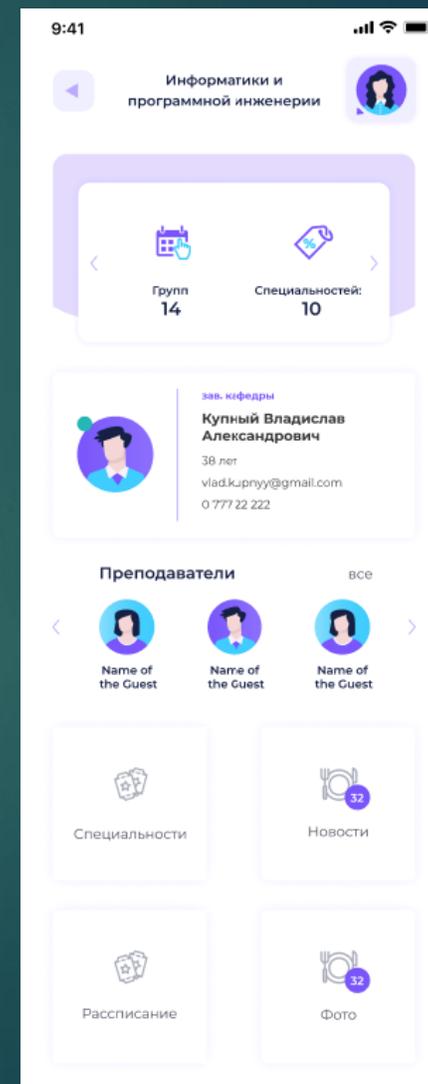
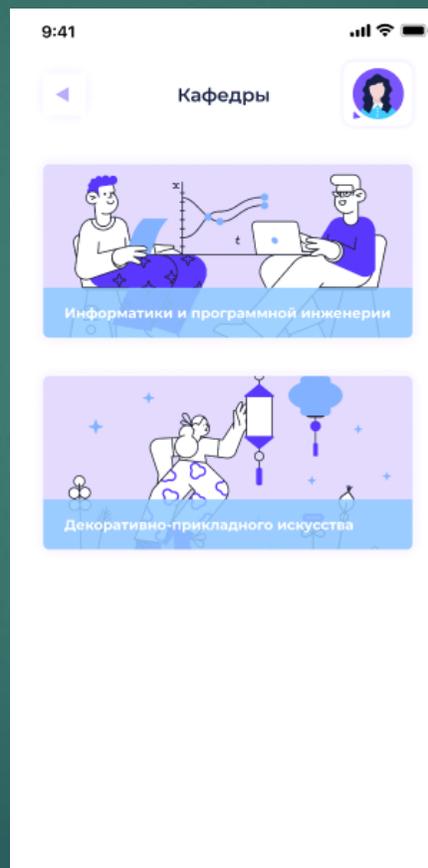
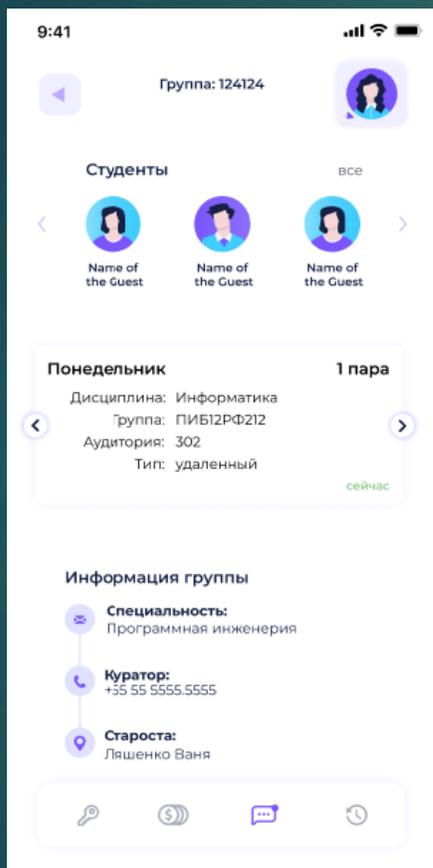
- ▶ Основа:
  1. React Native
  2. RX js
  3. TypeScript
- ▶ И другие необходимые сервисы и программы.



# Экраны Личного кабинета



# Экраны Личного кабинета



# Что дальше ?

## Какие перспективы?

Перспективными направлениями работы можно отметить следующий дополнительный функционал:

1. при добавлении элементов личного кабинета оставлять их в статусе рассмотрения;
2. организация электронного документооборота;
3. разработка системы уведомлений;
4. загрузка мультимедиа;
5. реализация чата между пользователями;
6. реализация возможности оценивания и комментирования электронных материалов: фото, элементов мультимедиа.

# На защиту выносятся

Разработанная клиентской части мобильного приложения коммуникации студентов и преподавателей Рыбницкого филиала ПГУ им. Т.Г. Шевченко средствами React Native.

Реализованный WEB – интерфейс для специалистов кафедры: возможности работы с кафедральной информацией.

Особое внимание хотелось бы уделить реализации функционала по формированию и отображению расписания учебных занятий. Блок с расписанием был сделан для двух вариаций.